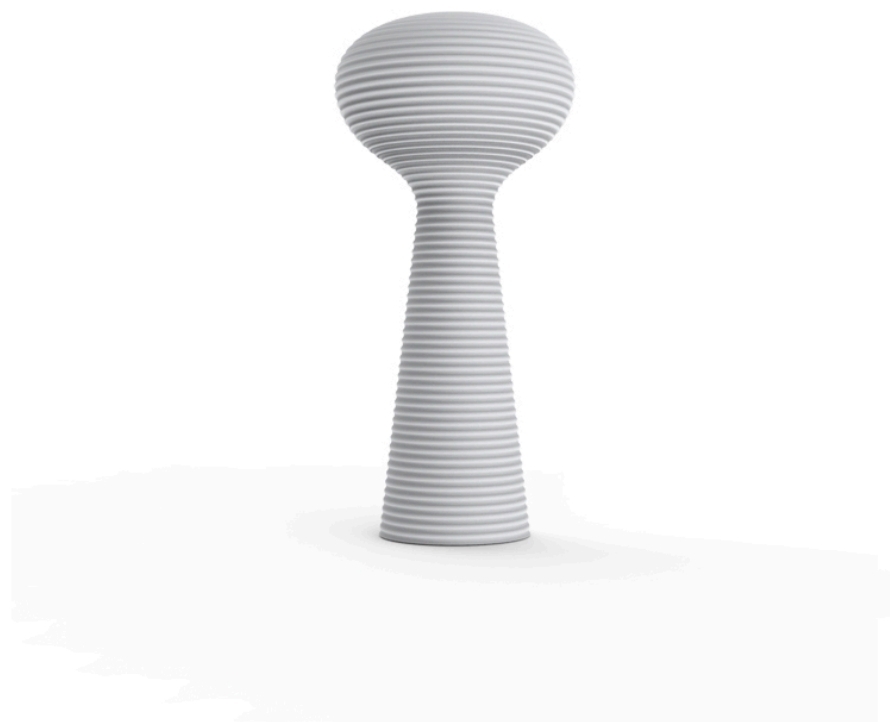


Bloom lampara

por Eugeni Quitllet

La colección Bloom consta de una lámpara-maceta diseñada por Eugeni Quitllet para Vondom. Metafóricamente, esta colección **captura la etapa de floración** que se encuentra en la naturaleza.

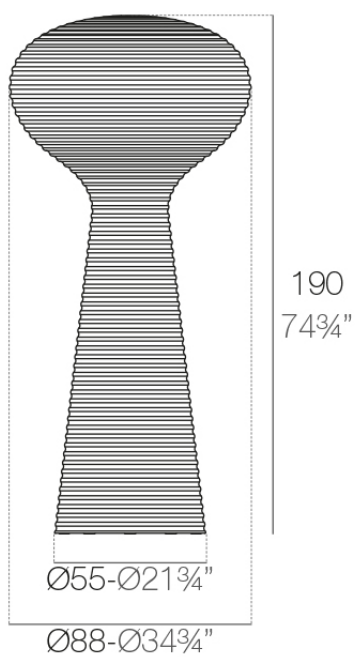


Info

Descripción

Fabricado con resina de polietileno mediante moldeo rotacional con doble pared. 100% Reciclable. Apto para exterior e interior. Disponible en varios acabados.

Peso: 41.13 Kg



BLOOM Lámpara
BLOOM Lamp

Acabados

luz

LED BLANCO

Ref. 65018W



hielo

Con iluminación interior de color blanco mediante tecnología LED. Solo disponible en acabado hielo mate.

LED RGBW

Ref. 65018L

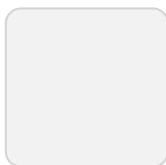


hielo

Con iluminación interior mediante tecnología LED RGBW y mando a distancia para cambiar de color. Solo disponible en acabado hielo mate. Acompañado de un mando a distancia para el cambio de color* por selección o de forma automática.

LED RGBW DMX

Ref. 65018D

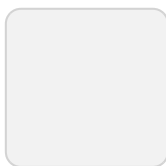


hielo

Con iluminación interior mediante tecnología LED RGBW y mando a distancia para cambiar de color. Controlado también por DMX-1024 (wireless). Solo disponible en acabado hielo mate. permitiendo la comunicación entre uno o multiples productos simultaneamente mediante el transmisor DMX (no incluido). Hay dos opciones para seleccionar. Professional XLR DMX y Home WIFI DMX.

LED RGBW BATERIA

Ref. 65018Y

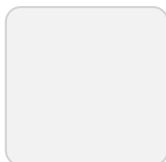


hielo

Con iluminación interior mediante tecnología LED RGBW, alimentado por una batería. Se incluye mando a distancia para cambiar de color y cargador. Solo disponible en acabado hielo mate.

LED RGBW DMX BATERIA

Ref. 65018DY



hielo

Con iluminación interior mediante tecnología LED RGBW, alimentado por una batería. Incluye mando a distancia para cambiar de color. Controlado también por DMX-1024 (wireless). Solo disponible en acabado hielo mate. permitiendo la comunicación entre uno o multiples productos simultaneamente mediante el

VONDOM

transmisor DMX (no incluido). Hay dos opciones para seleccionar. Professional XLR DMX y Home WIFI DMX.

Ambients

